

ANTRAG

Prüfauftrag Jugendfreizeitzentrum Wohngebiet Luckenwalder Straße Nord und Skaterhalle

Die Stadtverordnetenversammlung Königs Wusterhausen möge beschließen:

Der Bürgermeister wird beauftragt folgende Möglichkeiten jugendlicher Freizeitgestaltung in Königs Wusterhausen im Wege von Machbarkeitsstudien zu untersuchen:

1. Entstehung eines Jugendfreizeitentrums im Wohngebiet nördlich der Luckenwalder Straße.
2. Überdachte Skateanlagen bzw. eine Skaterhalle im Stadtgebiet.

Die Studien berücksichtigen verschiedene Standorte und insbesondere die Möglichkeiten von Neubau, Umbau, Umnutzung, Erwerb von Privateigentum.

Die Ergebnisse der Studien werden dem Ortsbeirat Königs Wusterhausen, dem Ausschuss für Stadtentwicklung, Wirtschaftsförderung, Tourismus und Kultur und dem Ausschuss für Soziales, Bildung, Familie, Jugend und Sport nach Fertigstellung spätestens im Herbst 2016 vorgestellt.

Begründung:

Im Wohngebiet nördlich der Luckenwalder Straße fehlt seit vielen Jahren ein angemessener Anlaufpunkt für die dort wohnenden Jugendlichen. Der Jugendkontaktraum ist nur eine unzureichende Übergangslösung. Notwendig ist ein angemessener Ort für die Jugendlichen unserer Stadt. Ein solches Jugendfreizeitzentrum soll nicht nur als täglicher Treffpunkt dienen, sondern auch Veranstaltungsort sein.

Passend dazu könnte in unmittelbarer Nähe des Jugendfreizeitentrums oder an anderen geeigneten Orten der Stadt eine Skaterhalle oder eine überdachte Skateanlage entstehen, die immer wieder von vielen Jugendlichen unserer Stadt gewünscht wird.

Der Prüfauftrag dient insofern der Auslotung des Machbaren.

SPD-FRAKTION

IN DER STADTVERORDNETENVERSAMMLUNG
KÖNIGS WUSTERHAUSEN



Beratungsreihenfolge:

Ausschuss für Stadtentwicklung, Wirtschaftsförderung, Tourismus und Kultur	Vorberatung	23.11.2015
Ausschuss für Soziales, Bildung, Familie, Jugend und Sport	Vorberatung	17.11.2015
Hauptausschuss	Vorberatung	30.11.2015
Stadtverordnetenversammlung	Entscheidung	14.12.2015

Königs Wusterhausen, den 30.10.2015

Ludwig Scheetz
Fraktionsvorsitzender